

# LES MINI-TUTORIAUX

## faits pour vous



### Comment faire des cadres dans Dreamweaver 2<sup>1</sup> en 6 étapes

Un jeu de cadres est un fichier qui conserve la taille et l'emplacement des cadres d'une page, ainsi que le nom des fichiers devant être chargés dans chacun des cadres.

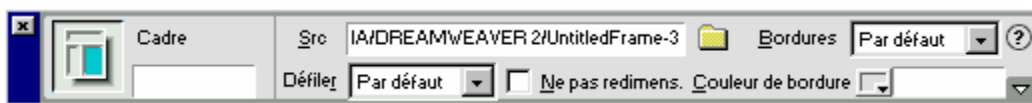
1- Ouvrez Dreamweaver et enregistrez votre page (*index.html* si c'est la 1<sup>ère</sup> page).

2- Cliquez sur Modifier - Jeu de cadres - Fractionner le cadre... pour diviser la page.

3- Cliquez sur Fenêtre - Cadres pour faire apparaître la fenêtre des cadres. Dans cette fenêtre, vous pouvez sélectionner une des deux parties, ou le jeu de cadres (le contour) qui englobe les deux documents sans titre.

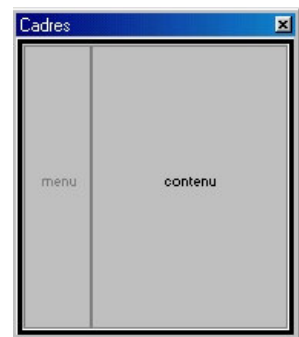


4- Maintenant, il faut configurer ces différentes parties. Cliquez sur une des parties (*sans titre*), et allez dans votre fenêtre de propriétés. Si la fenêtre n'est pas là, cliquez sur Fenêtre - Propriétés. Les propriétés du cadre seront affichées.



En dessous de *Cadre*, donnez un nom à votre cadre (ex. *menu*). À Src, vous avez la source de la page. Si votre page est déjà faite, cliquez sur le dossier et sélectionnez votre page HTML. Il faut nommer tous vos cadres (ici, le 2<sup>e</sup> cadre se nomme *contenu*).

5- Maintenant, enregistrez votre travail avec Fichier - Enregistrer tout. Par défaut, le jeu de cadre se nomme *Untitled-1.htm*, et les deux cadres se nomment *UntitledFrame-1.htm* et *UntitledFrame-2.htm*. Nous vous conseillons de renommer ces fichiers selon votre plan initial (et selon les règles).



6- Enfin, si vous désirez faire un lien du cadre *menu* vers la fenêtre *contenu*, il faut sélectionner une cible, ici, le cadre *contenu* est la cible.



<sup>1</sup> Dreamweaver 2 est disponible gratuitement à l'adresse : <http://www.rpn.ch/logiciel/public/default.htm>