

LES MINI-TUTORIAUX

faits pour vous

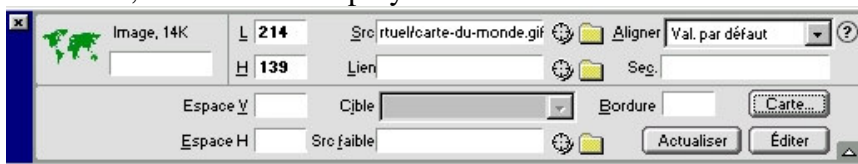


Comment faire une carte graphique dans Dreamweaver 2¹ en 3 étapes

Une carte graphique est une image unique à laquelle sont affectés différents hyperliens, selon les régions de l'image.

1- Si ce n'est pas déjà fait, insérez une image : *Insertion – Image*.

2- Sélectionnez votre image afin d'obtenir les propriétés de celle-ci. Si la fenêtre n'est pas là, cliquez sur *Fenêtre – Propriétés*. Les propriétés de l'image seront affichées. Il est important que la fenêtre soit déployée au complet en cliquant sur la petite flèche en bas à droite. Ici, la fenêtre est déployée.



3- Cliquez sur le bouton *Carte...* pour obtenir l'*Éditeur de carte graphique*. Vous écrivez le nom de votre carte sous *Nom de carte*. Vous sélectionnez une des formes de gauche pour tracer la zone du lien. Ici, nous avons pris la forme libre pour faire le contour de l'Amérique. Sous *Lien*, vous inscrivez votre lien de destination. Ce qui est écrit sous *Secondaire* va apparaître dans une info-bulle (au passage de la souris sur votre carte). Enfin, sous *Cible*, il est possible d'inscrire dans quel cadre vous voulez que le lien se fasse (si vous utilisez des cadres). Vous pouvez créer de nouvelles zones avec la même recette sur la même carte en sélectionnant une des formes de gauche.



¹ Dreamweaver 2 est disponible gratuitement à l'adresse : <http://www.rpn.ch/logiciel/public/default.htm>